

CUS MO.RE. FUTSAL SPRING CUP

REGOLAMENTO

Art.1) PARTECIPAZIONE: La partecipazione alla competizione è riservata a squadre composte da studenti Unimore, dipendenti Unimore e i laureati iscritti a scuole di specializzazione, o a dottorati di ricerca, purché siano in regola con il tesseramento del C.U.S. MO.RE. 2023/2024. Sono consentiti due soli giocatori “esterni”.

Art.2) TESSERAMENTO: Tutti gli atleti per partecipare devono essere regolarmente tesserati con il Cus Mo.Re. La tessera per tutti gli studenti Unimore in regola con le tasse universitarie per l’anno accademico 2023/2024 è GRATUITA.

Il tesseramento è da effettuare entro GIOVEDÌ 29 Febbraio negli orari di segreteria presentando:

- N.1 foto tessera e Codice Fiscale,
- Certificato Medico per attività sportiva non agonistica,
Per studenti: iscrizione tramite Pagina ESSE3,
Per dipendenti: documento comprovante il rapporto di dipendenza con L’università.

Al momento del tesseramento è necessario indicare la propria squadra di appartenenza.

Art.3) L’ISCRIZIONE al Torneo costa 30 Euro a squadra.

Art.4) SQUADRA: La composizione della rosa prevede al massimo 12 giocatori (massimo due esterni).

Si possono inserire giocatori in squadra fino al giorno prima della disputa della prima gara delle fasi a eliminazione diretta. Un giocatore che ha già giocato per una squadra non potrà in seguito giocare per un’altra squadra nel corso del torneo stesso.

Art.5) UFFICIALI DI GARA: le partite prevedono arbitro ufficiale.

Art.6) PRE-INIZIO PARTITA:

- Entrambe le squadre si riscalderanno 5 minuti prima dell’inizio della gara;
- Dieci minuti prima dell’inizio partita il capitano della squadra consegna all’arbitro la distinta di gioco compilata con nominativi, numeri tessere Cus e dati partita più la firma;
- Per il riconoscimento ufficiale dovrete portare esclusivamente un documento d’identità;
- Il primo possesso viene deciso con un lancio della monetina;
- La gara non può iniziare se una delle due squadre non si presenta con 4 giocatori pronti a giocare;
- È tollerato un ritardo massimo di 5 minuti dall’ora fissata per l’incontro, dopo di che la squadra ritardataria risulterà perdente. Le squadre che non si presentano alla partita, senza avvisare almeno due giorni prima dell’incontro, risulteranno perdenti a tavolino con il punteggio di 0 – 6 e riceveranno 3 punti di penalizzazione in classifica.

Art.7) PUNTEGGIO PARTITA:

La classifica sarà compilata assegnando 3 punti alla vittoria, 1 punto al pareggio e 0 per la sconfitta;

Art.8) DURATA PARTITA E TIME-OUT:

- Tutti gli incontri si giocheranno in due tempi di 20 minuti ciascuno, con intervallo di 5 minuti;
- TIME OUT: Solo nelle fasi a eliminazione diretta. Ciascuna squadra può beneficiare di 1 time-out nell’arco dell’intera gara. Il time-out ha una durata di 30 secondi e va chiamato a gioco fermo ed in possesso palla.

Art.9) CAMPO E PALLONE:

- Verrà utilizzato per le partite il campo da Calcio a 5 denominato “PALLONE” in gommato (salvo decisioni del Cus Mo.Re organizzatore del Torneo);
- Palla n° 4 a rimbalzo controllato da utilizzarsi in tutte le partite;

PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:

Segreteria Modena: Via G.Campi 161. **Tel:** 0592058125 - **Whatsapp:** 3278222112 **Email:** cus@unimore.it – **Sito** www.cusmodena.it

Art.10) NORME DISCIPLINARI:

- Ogni due ammonizioni accumulate dallo stesso giocatore e ogni espulsione per doppia ammonizione scatta automaticamente una giornata di squalifica. Lo sconto della squalifica deve avvenire durante una partita realmente disputata;
- In caso di espulsione con cartellino rosso diretto l'atleta viene squalificato per un totale di giornate a discrezione della commissione sportiva del Cus Mo.Re. post lettura del referto gara;
- Tutte le comunicazioni e i provvedimenti disciplinari verranno comunicati sul gruppo whats'app ufficiale del torneo;
- Tutti coloro che non avranno un comportamento corretto (sia atleti che tifoserie) verranno allontanati dalla manifestazione. Chi dovesse commettere gravi gesti antisportivi non sarà ammesso ai successivi tornei organizzati dal C.U.S. MO.RE. Si ricorda inoltre che tutte le intemperanze delle rispettive "tifoserie" si ripercuoteranno, dal punto di vista disciplinare, sulle relative squadre interessate.

Art.11) RECLAMI:

I provvedimenti del Comitato Giudicante del C.U.S. MO.RE. sono insindacabili;

Art.12) EQUIPAGGIAMENTO:

- Le squadre devono avere maglie o casacche numerate e di colore diverso;
- Il portiere ha un colore di maglia diverso dai compagni di squadra e dagli avversari;
- Ogni atleta deve "possibilmente" essere dotato di parastinchi;

Art.13) SOSTITUZIONI:

- Le sostituzioni sono libere e volanti;
- Prima esce chi è in campo poi entra chi è in panchina.

Art.14) ALTRE NORME REGOLAMENTARI:

Il regolamento del gioco redatto dal C.U.S. MO.RE. (tratto da quello del Gioco Calcio – Lega Nazionale Dilettanti Calcio a Cinque) sarà comunicato dall'arbitro prima dell'inizio di ogni gara ai capitani delle rispettive squadre.

- **Regola dei 4 secondi:** Si applica ad ogni rimessa dal fondo quindi dal portiere, ad ogni rimessa laterale, ad ogni calcio di punizione. Il giocatore che batte ha 4 secondi per battere da quando la palla è a terra. Nel caso della punizione, per stoppare i 4 secondi deve chiedere la distanza ad alta voce all'arbitro, e il gioco riprende solo al fischio dell'arbitro.
- **Retropassaggio:** quando il portiere rimette la palla dal fondo, per poterla rigiocare la palla deve essere toccata da un avversario o deve essere uscita dal campo.

Art.15) CLASSIFICHE:

La formula di svolgimento del torneo è così determinata:

1° FASE: girone/i all'italiana,

2° FASE: a eliminazione diretta

In caso di parità si andrà ai rigori secondo Il regolamento FIGC (Numero uguale di giocatori che calciano).

In caso di parità di due o più squadre, nella classifica del girone si terrà conto:

1° - degli scontri diretti;

2° - in caso di parità negli scontri diretti, differenza reti complessiva;

3° - in caso di ulteriore parità, della squadra che ha segnato più gol;

4° - in caso di ulteriore parità, maggior numero di partite vinte,

In caso di arrivo a pari punti tra squadre di diversi gironi si terrà conto di:

1° - Quoziente Punti (nel caso i gironi non siano composti dallo stesso numero di squadre)

2° - Maggior numero di punti fatti,

3° - in caso di ulteriore parità, differenza reti complessiva;

4° - in caso di ulteriore parità, della squadra che ha segnato più gol;

5° - in caso di ulteriore parità, maggior numero di partite vinte,

in caso di ulteriore parità, sorteggio.

Il Torneo si svolgerà presso il PALACUS in Via Giuseppe Campi 161, su campi che verranno comunicati dal Cus Mo.Re.

PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:

Segreteria Modena: Via G.Campi 161. **Tel:** 0592058125 - **Whatsapp:** 3278222112 **Email:** cus@unimore.it – **Sito** www.cusmodena.it

Art.16) SPOSTAMENTI:

Non saranno accettate richieste di spostamenti/variazioni partite se non comunicate con almeno 72 ore di anticipo all'organizzazione. L'ultima decisione sullo spostamento/variazione partita spetta sempre al Cus

Farà fede unicamente il calendario ufficiale stilato dall'organizzazione sia per la prima fase a gironi sia per la seconda fase a eliminazione diretta. Nei gironi di qualificazione si cercherà di rispettare le disponibilità da voi date per la partecipazione ai tornei.

Il Comitato Organizzatore si riserva l'opportunità di poter rinviare incontri che per qualsiasi motivo non potessero essere disputati, i quali saranno poi recuperati in data da destinarsi.

Il C.U.S. MO.RE, mentre accetta responsabilità derivanti dalle norme e dai regolamenti F.I.G.C. declina ogni responsabilità per eventuali danni o incidenti che dovessero subire persone, cose, prima, durante e dopo lo svolgimento della gara.

RESPONSABILE AREA SPORT C.U.S.MO.RE

ZANFI LEONARDO



PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:

Segreteria Modena: Via G.Campi 161. **Tel:** 0592058125 - **Whatsapp:** 3278222112 **Email:** cus@unimore.it – **Sito** www.cusmodena.it